# Syncthing

## Objectif

Le but ici est de mettre en place un moyen de synchronisation des données entre plusieurs machines grâce au logiciels Syncthing

#### Installation

Depuis le site du logiciel, nous téléchargeons la dernière version en 64 bits. Nous obtenons une archive *tar.gz* que l'on extrait. Nous allons alors copier le binaire dans le dossier **/usr/bin** :

```
cp syncthing /usr/bin
```

Puis le fichier etc/linux-systemd/system/syncthing@.service dans /etc/systemd/system/

cp etc/linux-systemd/system/syncthing@.service /etc/systemd/system/

On continue avec la création d'un nouvel utilisateur système dédié à la synchronisation nommée **sync** 

```
useradd -r -d /home/sync sync
```

Pour terminer, nous activons et lançons le service :

systemctl enable syncthing@sync.service
systemctl start syncthing@sync.service

On peut utiliser la commande suivante pour vérifier le bon fonctionnement de l'application :

systemctl status syncthing@sync.service

### Configuration

Dans un premier temps, nous devons rendre l'interface web accessible en modifiant le fichier /home/sync/.config/syncthing/config.xml dans lequel on remplace

```
<gui enabled="true" tls="false">
<address>127.0.0.1:8384</address>
<apikey>[CLE API]</apikey>
<theme>default</theme>
</gui>
```

par

```
<gui enabled="true" tls="false">
        <address>[IP MACHINE]:8384</address>
        <apikey>[CLE API]</apikey>
        <theme>default</theme>
</gui>
```

On valide le changement par un redémarrage du service

systemctl restart syncthing@sync.service

On accède maintenant à l'interface via le navigateur à l'adresse suivante : http://[IP MACHINE]:8384. Cette interface est aussi disponible en HTTPS avec un certificat auto-signé.

Il ne faudra pas non plus oublier de configurer le pare-feu en ouvrant les ports 8384 pour l'interface web et 22000 pour la synchronisation.

A ce point, nous aurons besoin d'avoir nos deux machines prêtes.

Sur la première machine, nous devons récupérer sont ID via le menu Actions, Afficher l'ID. Sur la seconde machine, nous clicons sur le bouton + Ajouter un périphérique. Une pop-up s'affiche alors. Nous y entrons l'ID de la première machine ainsi que son nom et validons. Nous effectuons ensuite la même opération dans l'autre sens.



3/4

🖵 Ajouter un périphérique
ID du périphérique
L'ID de l'appareil inséré ne semble pas être valide. Il devrait ressembler à une chaîne de 52 ou 56 caractères comprenant des lettres, des chiffres et potentiellement des espaces et des traits d'union.
Nom du périphérique
slesdockerdev1
Affiché à la place de l'ID de l'appareil dans le groupe. Si laissé vide, il sera mis à jour par le nom proposé par l'appareil distant.
Adresses
dynamic
Entrer les adresses ("tcp://ip:port" ou "tcp://host:port") séparées par une virgule ou "dynamic" afin d'activer la recherche automatique de l'adresse.
Compression
Métadonnées uniquement
Initiateur
Toute machine ajoutée depuis une machine introductrice sera aussi ajoutée sur cette machine.
Partager des dossiers avec des appareils
Sélectionner les dossiers à partager avec cet appareil.
default
Sauver × Fermer

Les deux machines sont à présent prête à commencer une synchronisation. Il ne nous reste qu'à configurer le(s) dossier(s) en question en utilisant le bouton + *Ajouter un répertoire*.

On pourra également retirer celui mis en partage par défaut

Nous pouvons ici choisir un id ainsi que le chemin du répertoire, puis configurer l'intervalle d'analyse qui correspond au temps en seconde avant qu'une nouvelle analyse débute pour voir si des fichiers ont été modifiés. syncthing

Ajouter un répertoire		
ID du répertoire		
dataDocker		
Identifiant court du dossier. Il doit être le même sur l'ensemble des appareils du groupe.		
Chemin du répertoire		
/data/		
Le chemin du dossier sur l'ordinateur local sera créé si il n'existe pas. Le caractère tilde (~) peut être utilisé comme raccourci vers //data.		
Intervalle d'analyse (s)		
60		
Espace disque libre minimum (0.0 - 100.0%)		
1 2		
Répertoire maître // Aide	Ordre de récupération de fichier	
Les fichiers sont protégés des changements réalisés sur les autres appareils, mais les changements réalisés sur cet appareil seront transférés aux autres appareils.	Les plus anciens en premier	
	Versions de fichier 🛛 🤗 Aide	
Ignorer les permissions	Pas de version de fichier	
Les bits de permission de fichier sont ignorés lors de la recherche de changements. Utilisé sur les systèmes de fichiers FAT.		
Partage avec des appareils		
Sélectionner les appareils avec qui partager ce dossier.		
debiandockerdev2		
Lorsqu'un nouveau répertoire est ajouté, gardez à l'esprit que son ID est utilisé pour lier les répertoires à travers les appareils. Les ID sont sensibles à la casse et doivent être identiques à travers tous les nœuds.		
	Sauver × Fermer	

#### From: https://wiki.viper61.fr/ - **Viper61's Wiki**

Permanent link: https://wiki.viper61.fr/syncthing?rev=1453460226

Last update: 18/09/2016 02:54